비트 연산자

25<<1 🡪 \*2 하여 50이 된다(25<<2 🡪 \* 2^2 🡪100)

50>>1 -> /2 하여 25가 된다(25>>2 🡪 /2^2 🡪25, 나머지가 있을 경우 몫만 남는다)

<<= --> x = x<<3;(쉬프트하고 대입)

비트 비교 연산자

& 둘다 1인 경우 1

| 하나라도 0이면 0 (|= 🡺 | 한 결과를 대입)

^(xor) 다르면 1 같으면 0

**전처리기 #define**

**#define A 1**

* 가독성을 위해(전처리기로 지정된 문자에 어떤 값이 들어있는지 쉽게 알 수 있다)
* 유지보수측면 = 수정시 일일이 모든 변수 수정 필요 X
* **단축키**
* 구문 주석 처리 = ctrl+ k, c
* 주석 풀기 = ctrl+k, u
* **Alt Drag 🡺 드래그한 범위만 선택**
* F5 = 디버깅 시작 , 다음 중단점까지 실행
* **F9 = 중단점 생성 및 해제(중단점 위치한 줄 이전 줄 까지만 수행)**
* F10 = 디버깅 중 구문 한 줄씩 수행(ex 중단점에서 멈춰진 상태에서 다음 줄 수행/ 함수 있을 시 함수가 몇 줄이던 그냥 수행)
* **F11 =** 디버깅 중 구문 한 줄씩 수행(함수진입)(수행하는 줄이 함수 일 경우 함수 내 한 줄씩만 수행)
* **Shift + F5 = 중단점 있는 디버깅 중 끝까지 수행 않고 종료**